Functionele Test

Applicatie:

Simulated Game settings

1. Kun je het getal van het aantal spelers aanpassen via de dropdown bar?
2. Als je op de knop van “Set amount of players” drukt komen er dan extra velden voor de aantal spelers of gaan dan de juiste hoeveelheid velden weg?
3. Kun je het getal van het aantal geld dat de speler krijgt veranderen via de dropdown bar?
4. Kun je in de speler name labels je naam typen?
5. Kun je op de start game knop drukken en word dan het form geladen (nadat je de namen veranderd hebt).

Simulated Game

1. Werken alle trackbars van de spelers en word daardoor het getal in de label naast de trackbar op de juiste manier aangepast bij de juiste speler?
2. Als je op de dropdown menu klikt van de spelers komen dan alle struisvogels tevoorschijn en kun je ze allemaal selecteren?
3. Als de speler zijn radiobutton aangevinkt is, een struisvogel gekozen heeft en op de bet knop drukt word er dan gewed op die struisvogels, gaat het geld van zijn label af en word de playerlabel aangepast?
4. Kun je maar 1 keer tegelijk een spel starten als je op de “Start!” button klikt?
5. Als je gewed hebt op de struisvogel die gewonnen heeft krijg je dan je inzet verdubbeld?
6. Als je gewed hebt op de struisvogel die gewonnen heeft word je moneylabel dan juist aangepast?
7. Als je gewed hebt op de struisvogel die gewonnen heeft komt er dan een message box naar voren met de juiste tekst erin?
8. Lopen de struisvogels op de juiste manier?
9. Als de race beëindigd is lopen de struisvogels dan terug naar de start position?